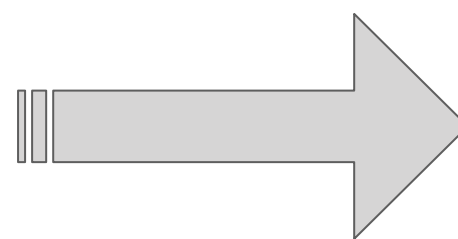




начало вебинара 23 ноября (пятница)
в 10:00 по московскому времени

а пока давайте познакомимся:
напишите из какого вы региона России
в комментариях



2018-2019 г.г.

Акция «Урок цифры» 2018-2019



Организаторы:



Партнеры:



Кодвардс



Информационный партнер:



План «уроков цифры» в 2018-2019 учебном году



«Запускающий»
урок: участвуют все
партнеры

«Моноуроки»:
каждый организован
одним из партнеров



*Программирование
и сквозные
компетенции
цифровой
экономики*

*Искусственный
интеллект и
машинное обучение*

Нейронные сети

*Гибкие методы
управления
проектами*

*Интернет.
Доступ разрешён*

Все партнеры



- Обучающий эффект за счёт серийности
- Повышение адресности акции за счёт фокуса на технологиях цифровой экономики
- Открытие новых технологий для детей, педагогов, родителей
- Интерес для компаний-партнеров: повышение лояльности молодой аудитории, формирование восприятия компаний как высокотехнологичных, находящихся в тренде

PR-кампания

Охват федеральными и
региональными СМИ

Digital-кампания

Сети: ВК, ОК, Instagram,
YouTube.

Онлайн-трансляция
открытого урока в ОК и ВК
Ожидаемый охват
от 100 000 просмотров Live.

Открытый урок

1. Национальный открытый урок:

4 декабря 2018 г.

Ожидаемые участники:
Васильева О.Ю., Носков К.Ю.,
Ковнир Е.В.+ 6 высших
руководителей компаний-
партнеров

2. Открытые уроки в регионах

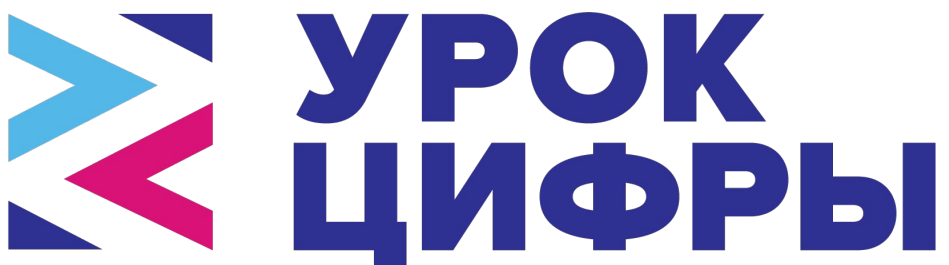
Регионам направлены
предложения о поддержке.

Опорная структура урока



1. Об акции
- 2. Введение в тему (видео-лекция)**
3. Бескомпьютерные активности (два варианта игры)
4. Компьютерная часть (тренажер)
5. Рефлексия

ВИДЕО-ЛЕКЦИЯ: уникальный разговор с почти сверстниками – самыми молодыми сотрудниками, каждый про свою тему



ВИДЕОУРОК: подводки к темам урока делают богатыри, которых специально для нас переозвучивает студия “Мельница”



Добрыня: Нескладно это вы придумали. Ну, в траве прятаться. Неприлично это богатырям.

Алеша: Это мы к следующей теме переходим.

Илья: Как от иродов спастись. Безопасность в интернете то есть.

Добрыня: Да ну?

Илья: Угу

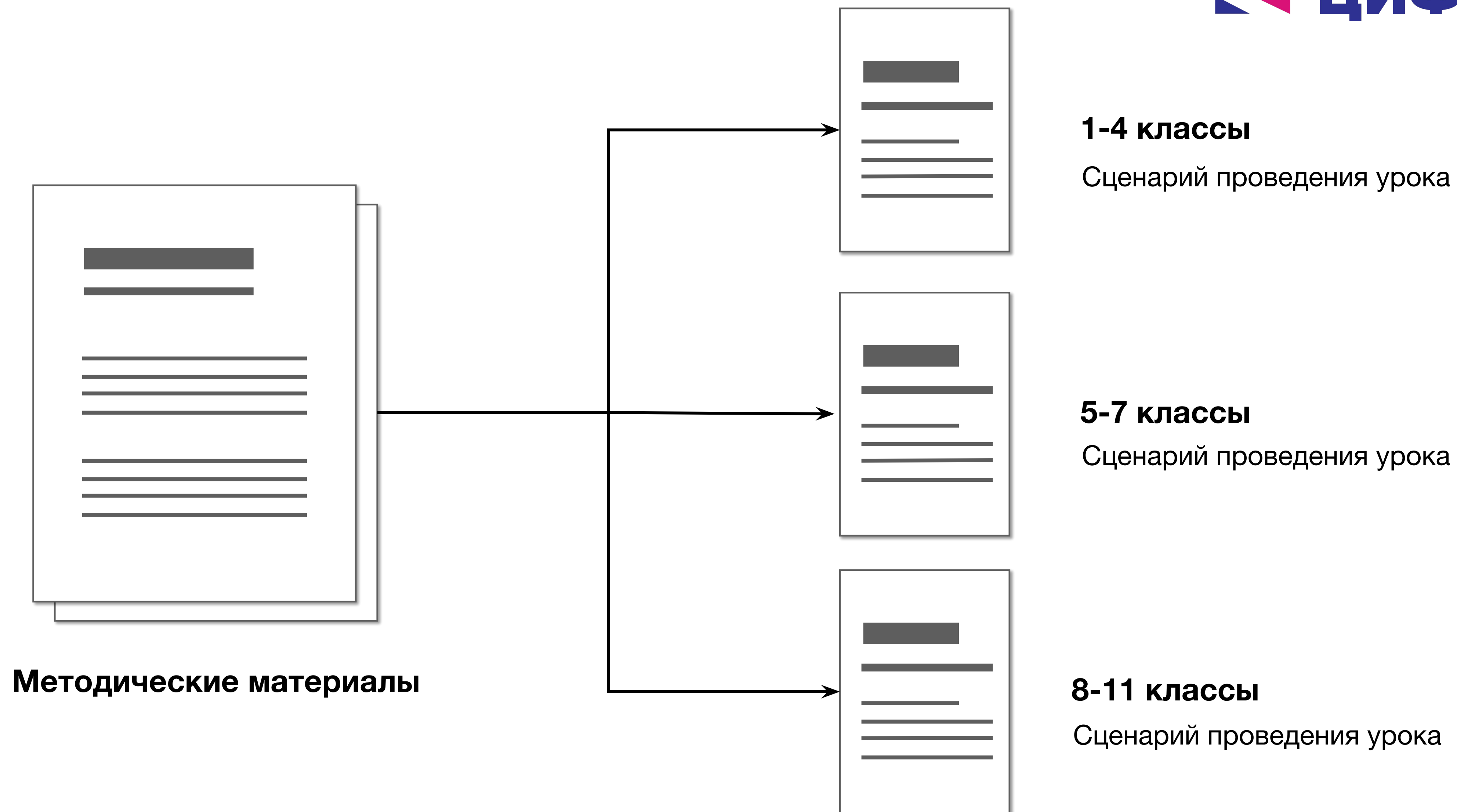
Добрыня: давайте быстрее - (прилетает тарелка) - страшно тут

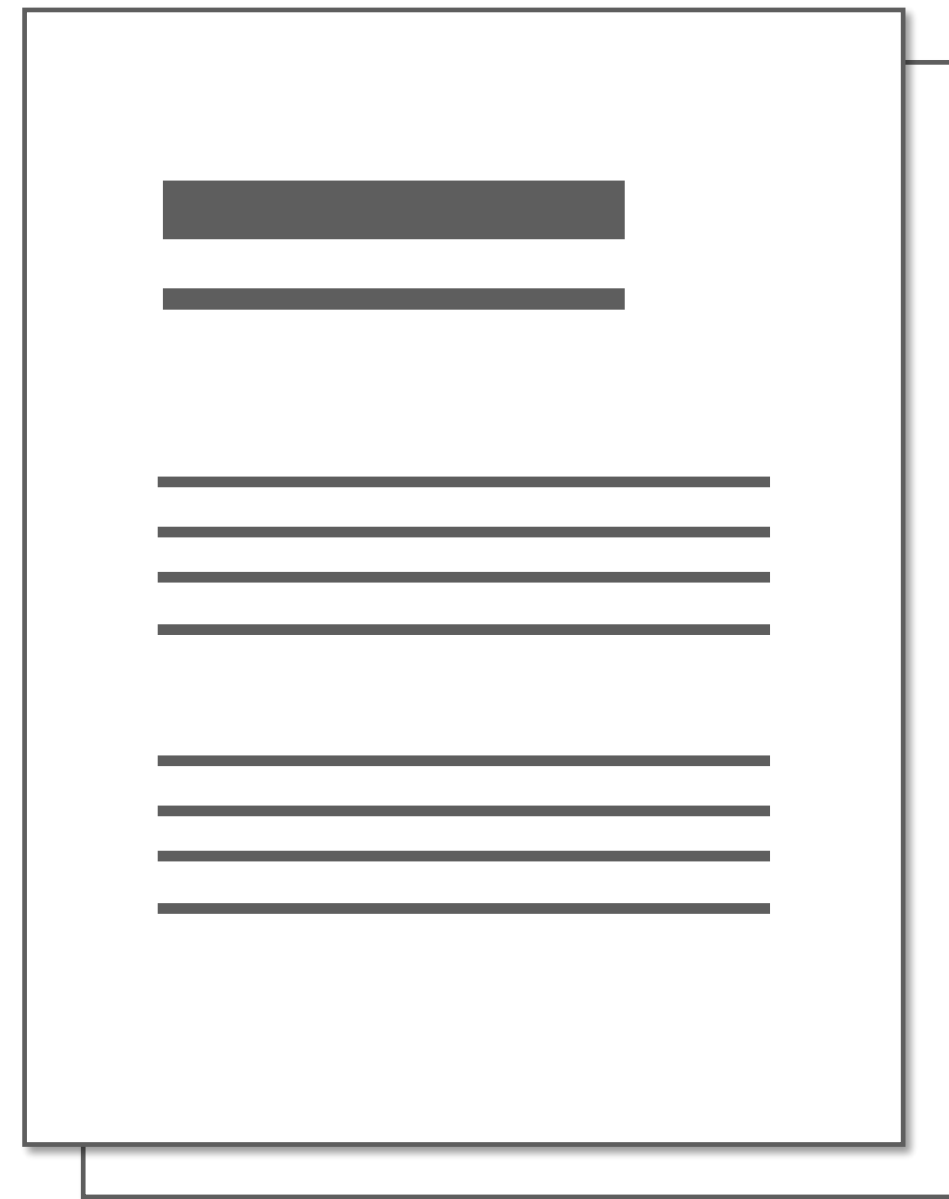
Опорная структура урока



1. Об акции
2. Введение в тему (видео-лекция)
- 3. Бескомпьютерные активности (два варианта игры)**
- 4. Компьютерная часть (тренажер)**
- 5. Рефлексия**

Методические рекомендации





Методические материалы

1. Пояснительная записка, которая включает:

- актуальность акции “Урок ЦИФРЫ - 2018”;
- общие методические рекомендации по подготовке и проведению общешкольных мероприятий и тематических уроков в рамках акции.

2. Методические рекомендации по проведению бескомпьютерной части уроков тематических уроков с использованием ресурсов акции “Урок ЦИФРЫ - 2018”

- методические рекомендации использованию видеоролика акции;
- сценарий и рекомендации по проведению командной игры “Интеллектуальный поединок”;
- сценарий и рекомендации по проведению сюжетно-ролевой игры “Мы - ИТ-команда!”.

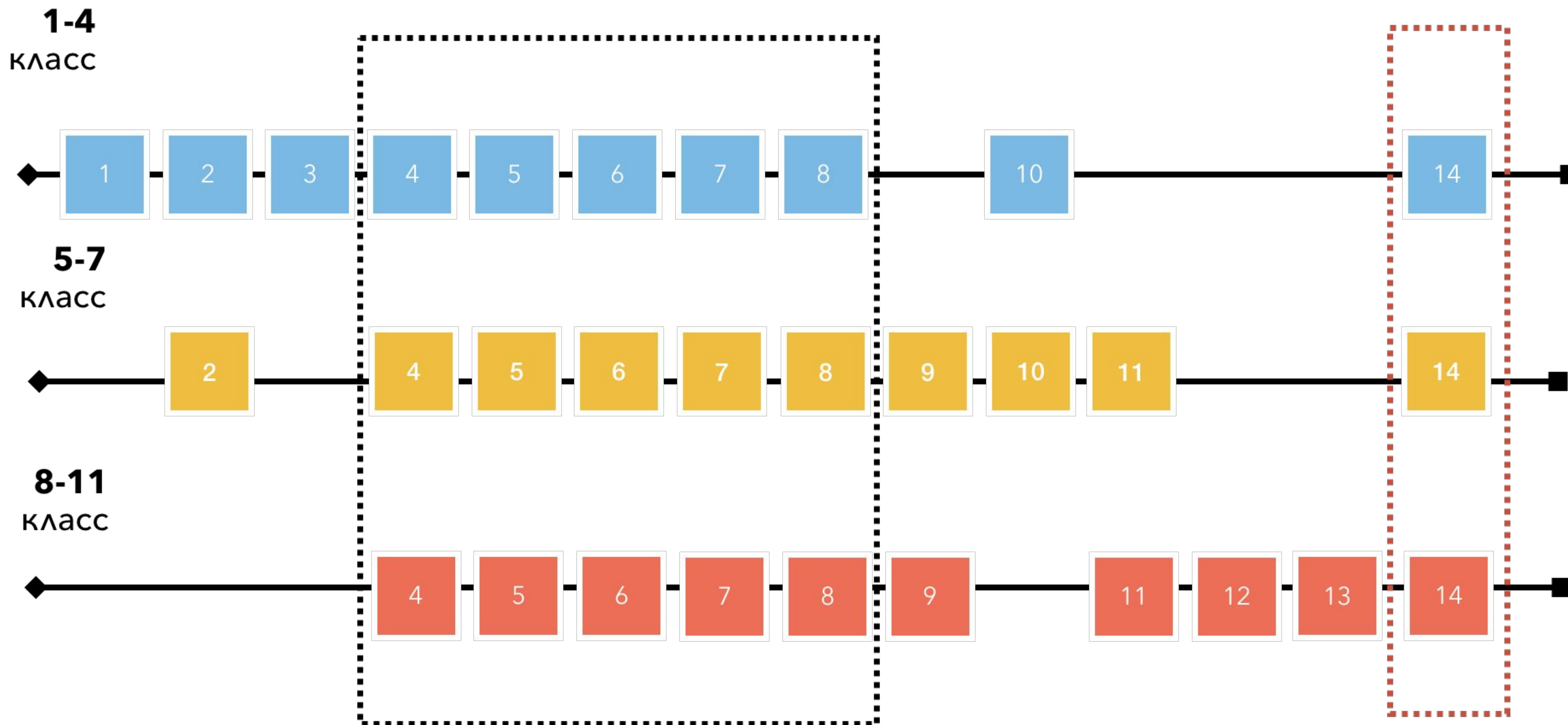
3. Рекомендации по организации практической работы с тренажером на сайте акции

4. Список рекомендуемой литературы и источников

5. Приложения

- Приложение 1. Опорная презентация учителя для проведения игры-соревнования “Интеллектуальный поединок”
- Приложение 2. Опорная презентация учителя для объяснения правил предметно-ролевой игры “Мы - ИТ-команда!”
- Приложение 3. Набор раздаточного материала для предметно-ролевой игры “Мы - ИТ-команда!”
- Приложение 4. Инструкции педагогу по работе с тренажером

Методические рекомендации



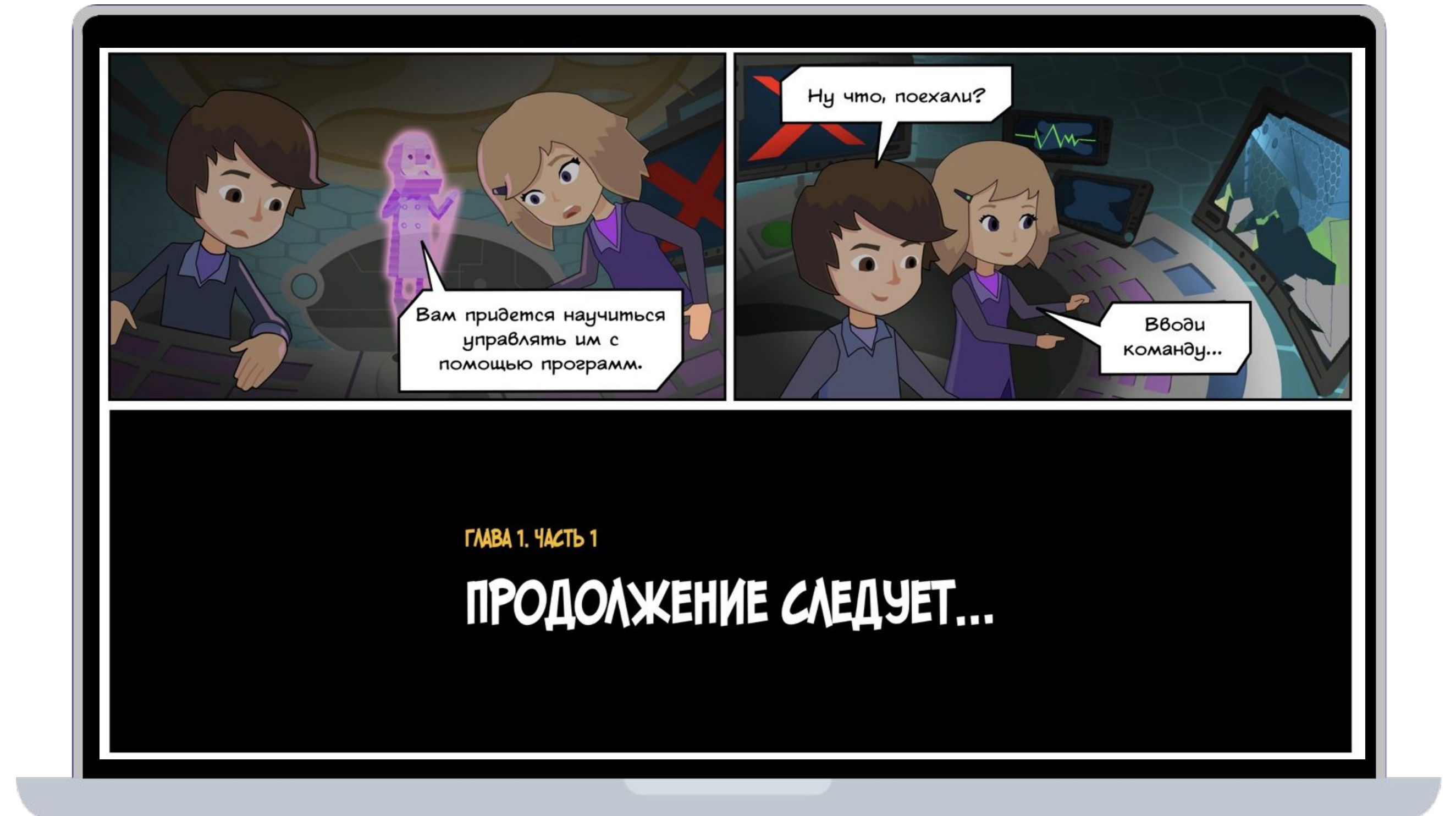
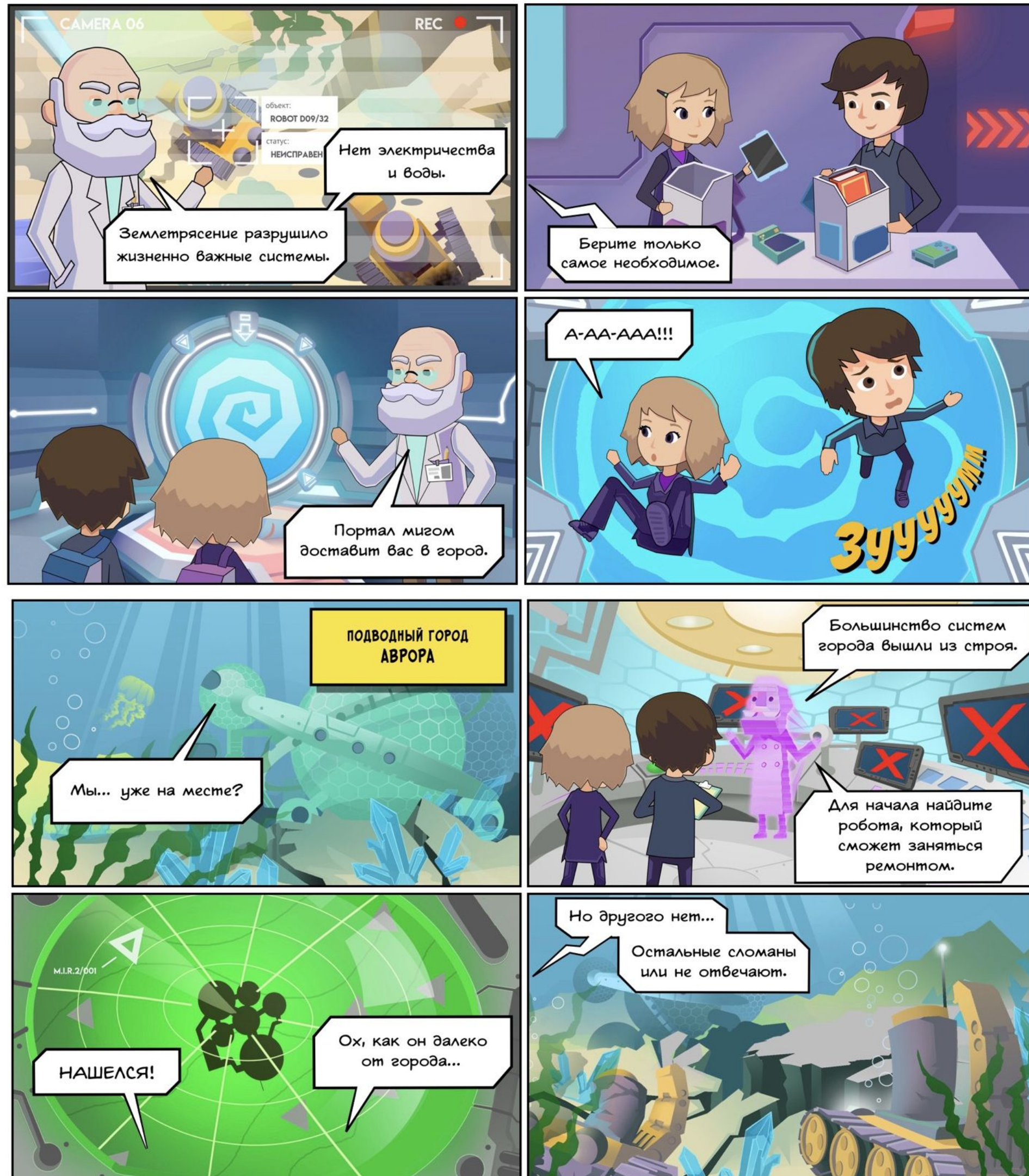
Сюжет

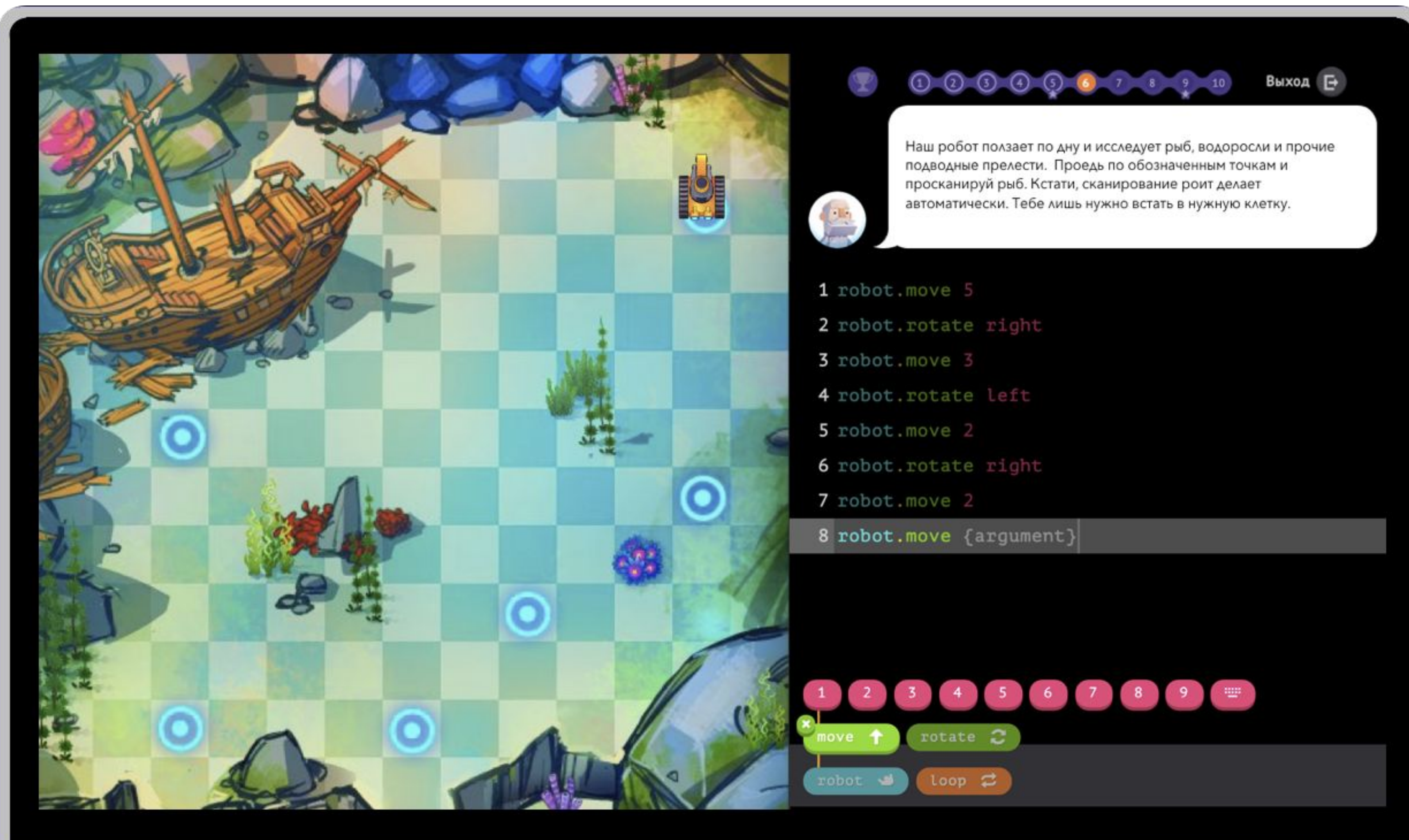
Ученик - главный герой прибывает на подводную лабораторию (станцию), где ему предстоит занять место программиста в команде ученых-исследователей.

В процессе работы случается подводное землетрясение, которое перекрывает путь робота назад к станции и ставит под угрозу завершение проекта.

Команде подводной лаборатории предстоит общими усилиями вернуть робота на станцию, выбраться из запертых кабинетов и спасти свой проект от провала.







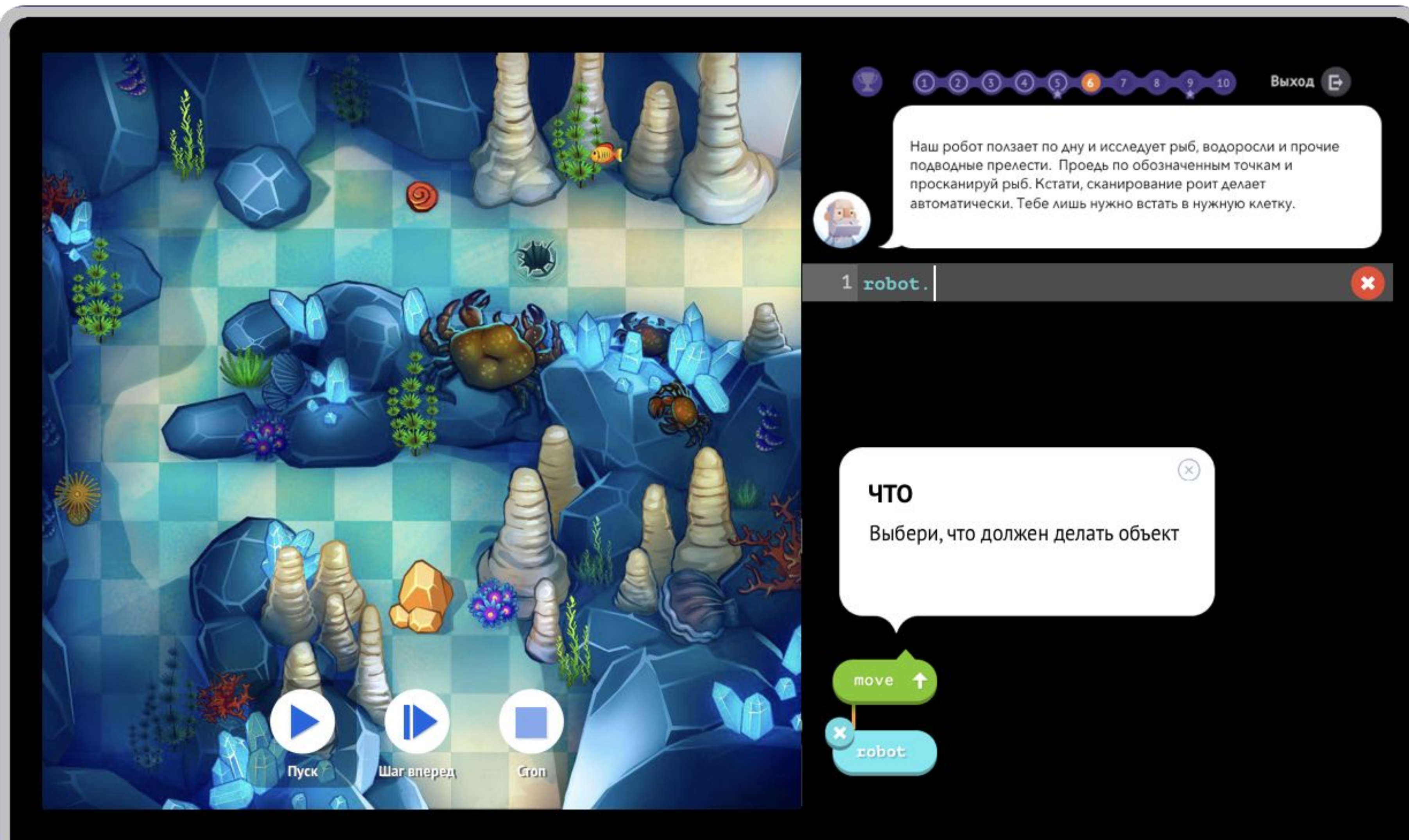
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Выход

Наш робот ползает по дну и исследует рыб, водоросли и прочие подводные прелести. Проедь по обозначенным точкам и просканируй рыб. Кстати, сканирование роит делает автоматически. Тебе лишь нужно встать в нужную клетку.

```
1 robot.move 5  
2 robot.rotate right  
3 robot.move 3  
4 robot.rotate left  
5 robot.move 2  
6 robot.rotate right  
7 robot.move 2  
8 robot.move {argument}
```

1 2 3 4 5 6 7 8 9

move rotate
robot loop



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Выход

Наш робот ползает по дну и исследует рыб, водоросли и прочие подводные прелести. Проедь по обозначенным точкам и просканируй рыб. Кстати, сканирование роит делает автоматически. Тебе лишь нужно встать в нужную клетку.

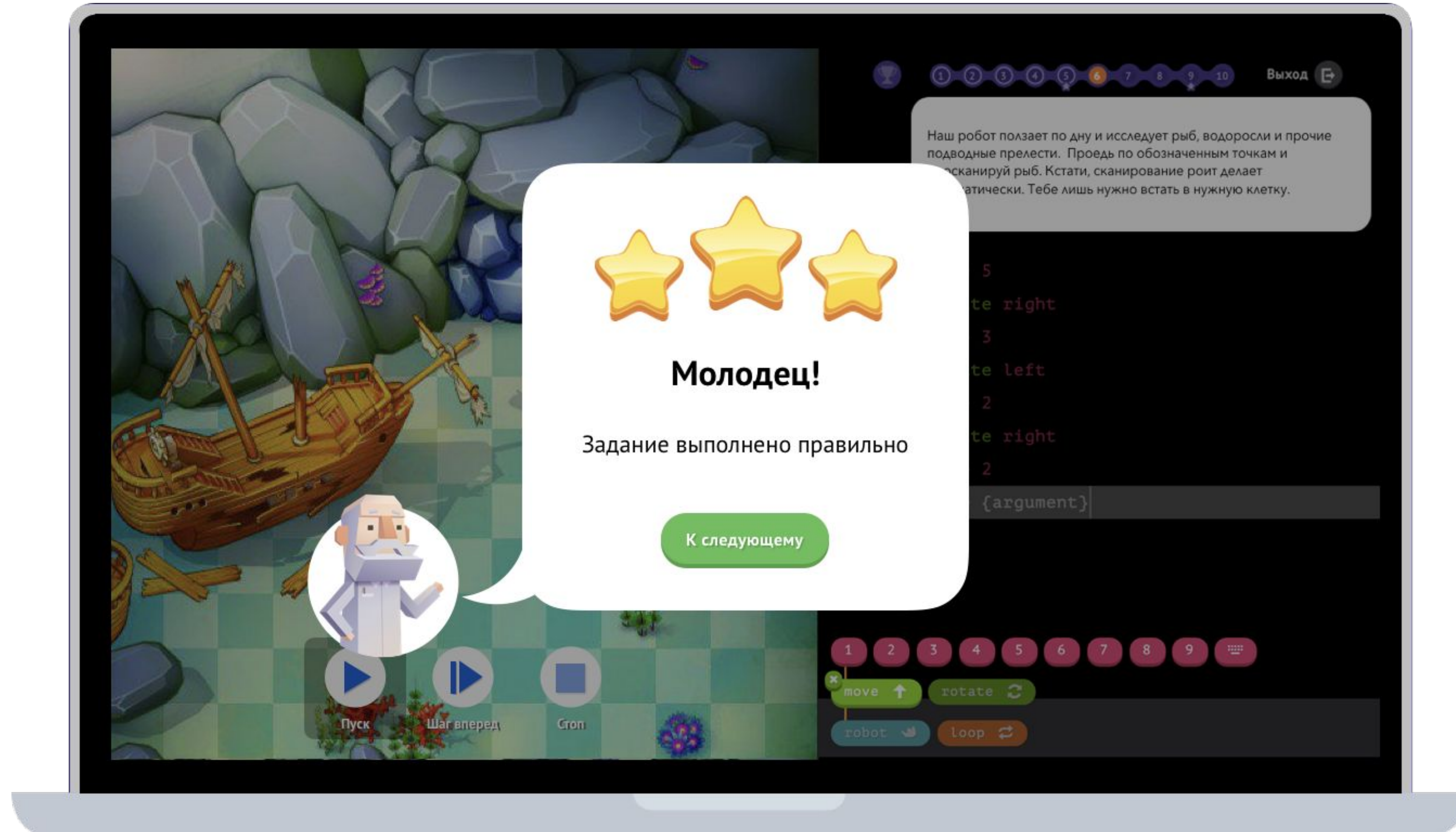
1 robot.

ЧТО
Выбери, что должен делать объект

move ↑

robot

Пуск Шаг вперед Стоп





Выход



С движением прямо разобрались. Теперь надо освоить повороты с помощью команды `rotate` (повернуться). Собери следующие 3 детали.

Задание 3

С движением прямо разобрались. Теперь надо освоить повороты с помощью команды `rotate` (повернуться). Собери следующие 3 детали.

Начать выполнение



Запустить



Шаг вперёд

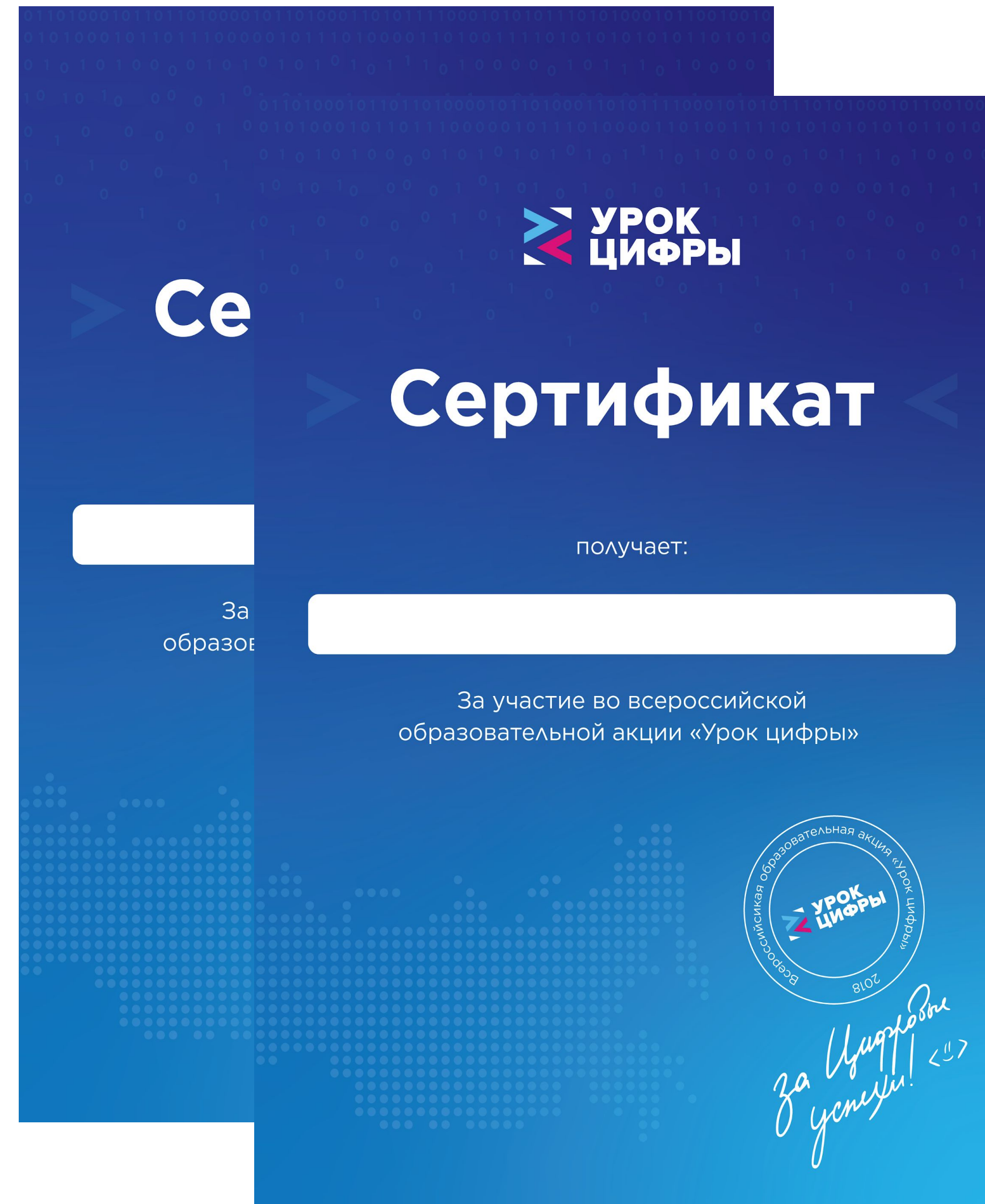


Остановить

robot



Сертификаты для учителя и
учеников подтверждающие
участие в Уроке Цифры



Первый урок 4 декабря

Добро пожаловать на самый интересный урок программирования!

Посмотри видеоролик об «Уроке Цифры»
и присоединяйся к масштабной Всероссийской акции!



Декабрь



Программирование
и сквозные компетенции

Февраль



Искусственный интеллект
и машинное обучение

Март



Большие
данные

Апрель

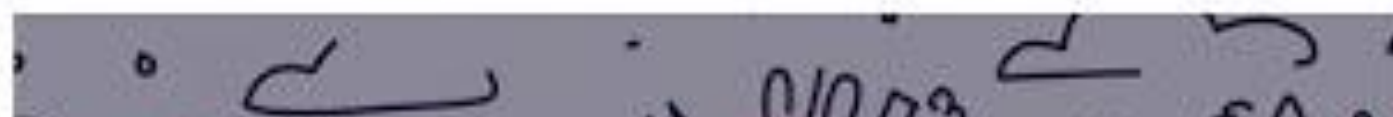


Гибкие методы
управления проектами

Май



Интернет,
Доступ разрешён





И СКВОЗНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКИ

Узнай, как изменятся привычные профессии с развитием информационных технологий, что такое цифровая экономика и почему навыки программирования должны быть у каждого из нас.

[Материалы для учителя →](#)

Попробуй свои силы на «Уроке Цифры»!



1-4 класс

Уровень для начинающих
испытателей

[Пройти](#)



5-7 класс

Уровень для опытных
специалистов


[Пройти](#)



8-11 класс

Уровень для закаленных
профессионалов

[Пройти](#)



Пройди тренажер – получи сертификат!

И покажи его всем друзьям и родным. Пусть все знают, что ты на полпути к великим достижениям с помощью информационных технологий!



Организаторы акции



Партнеры акции

Сайт www.урокцифры.рф - стадии запуска



1 стадия - 24 ноября (завтра)

запись вебинара выложена на урокцифры.рф в разделе “Преподавателям”

2 стадия - 28 ноября (среда)

все методические рекомендации и вспомогательные материалы для подготовки и проведения урока учителем, включая материалы по тренажеру, выложены на урокцифры.рф в разделе “Преподавателям”

3 стадия - 2 декабря (воскресенье)

запуск полной версии сайта

тренажер доступен на сайте в боевом режиме

Когда готовиться?

Вся необходимая информация
для подготовки будет на сайте
www.урокцифры.рф
(раздел Преподавателям)

Начинайте подготовку
с 29 ноября (четверг)