



Видеолекция



Часть 1. «Я выбрал ИТ – и вам советую»

- Отрасль ИТ **привлекательна для работы**, позволяет честно и без особого риска иметь высокую заработную плату.
- ИТ – это очень интересно. Позволяет **реализоваться в различных сферах** – сочетание инженерного труда, гуманитарной сферы (программы должны быть красивыми), общение с людьми.
- **Общественная значимость** труда специалистов ИТ-сферы, профессиональная и личная **удовлетворенность** результатами работы. (“Если ваша программа помогает тысячам предприятий, если миллионы людей пользуются программой или облачным сервисом, который вы разработали, – трудно представить более сильную самореализацию”).
- ИТ-область – демократичная, компьютеры **доступны**.
- **Кадры играют решающее значение** в успехе ИТ-проекта. Успех ИТ-компании зависит от того “каких сотрудников вы набрали и как организовали их работу”.
- **ИТ-специалистов не хватает**, поэтому мы приглашаем вас.



Часть 2. Водопад

- Проект – это процесс достижения конкретной **цели** в фиксированные **сроки**.
- Самое важное в проекте – это **цель**.
- Проекты **в нашей жизни** (“Очень полезно все свои дела рассматривать как проект”).
- **Планирование** проекта: цель, выделение и детализация задач, определение сроков, анализ.
- «Проектный треугольник». **Три ограничения**: стоимость, время и функциональность/качество.
- Невозможно изменить одно из этих трех, чтобы не оказать влияние по крайней мере на одно из 2-х других.
- Диаграмма Гантта - **удобный инструмент** планирования и управления проектами.
- Специфика модели управления проектами “Водопад”:
 - Четкая **последовательность** выполнения задач;
 - **Тяжело что-либо изменить** в процессе выполнения проекта.



Часть 3. Аджайл

- Мир быстро меняется и разрабатываемое ПО должно приносить отдачу **как можно быстрее**.
- В условиях цифровой экономики в ИТ-проектах необходим гибкий подход управления (Agile): **быстрая разработка и запуск продукта с минимально необходимым** для пользователя **функционалом** на первом этапе и его постоянное улучшение с каждым релизом.
- ПО необходимо создавать **итерационно**, релизы должны решать конкретную бизнес-задачу (или набор задач).
- После каждого релиза можно получить **обратную связь от пользователей** и понять, в правильном ли направлении движется разработка.
- В Agile большую роль играет **команда**, которая самостоятельно и непрерывно повышает свою эффективность.
- В Agile **команда не просто делает, что скажет заказчик, но и вместе с заказчиком формулирует цели**.
- Нужно **воспринимать изменения как естественный ход вещей**, а не как промах в планировании.
- Идеология Agile и ее методы (Scrum, Kanban и др.) теперь успешно используются для управления проектами **не только в ИТ, но и в других сферах деятельности**.
- Пример **Kanban доски**.

